



Samenvatting Nationaal Wedstrijd Reglement

voor:

DEELNEMERS &

COACHES

O.b.v. NWR Versie 1.0 – 3 maart 2024

Deze samenvatting is gemaakt om het gebruik van het NWR te faciliteren. Er kunnen geen rechten aan ontleend worden. Refereer bij twijfel altijd naar het originele NWR!

Enkele belangrijke definities (uit de woordenlijst):

- Controle (van belang bij boulder en lead): een deelnemer gebruikt een greep of module om een stabiele lichaamshouding te bereiken of te veranderen.
- Gebruik (van belang bij lead): een deelnemer gebruikt een greep of module om zowel een progressieve beweging van zijn zwaartepunt of heupen én een beweging van een of beide handen in de richting van:
 - de volgende handgreep in de route zoals die op de topo staat;
 - elke andere volgende handgreep, mits die met succes gebruikt is door een andere deelnemer.
- Legitieme Positie (van belang bij lead) heeft een klimmer zolang hij:
 - geen illegale hulp gebruikt;
 - elke set geklipt heeft;
 - als een set nog niet geklipt is – niet voorbij een safety hold geklommen is, een met een blauw kruis aangegeven greep. De safety hold zelf mag gebruikt worden.
- Illegale Hulp (van belang bij lead en boulder) betreft:
 - de “T-nuts” in het klimoppervlak of module met de handen – schroefgaten in grepen en modules of boutgaten in grepen mogen wel;
 - alles voorbij zwarte tape – de tape zelf mag wel;
 - reclame of infoborden;
 - randen van het klimoppervlak;
 - haken, setjes of touw – anders dan klippen;
 - grepen van een andere kleur als er op kleur gebouwd is.



Apparatuur en veiligheid (uit hoofdstuk 3):

- Er mag bij leadwedstrijden *niet* gezekeerd worden met een halfautomaat (bv een grigri)
- Klammers moeten klamschoenen dragen.
- Klammers mogen geen handschoenen of kneepads dragen.
- Er mogen geen tassen, ventilatoren etc in het wedstrijdgebied meegenomen worden.
- Het startnummer moet zichtbaar zijn op de rug van de klimmer.
- Niet gestart of DNS (van belang bij inschrijven/afmelden) betekent:
 - een deelnemer heeft een boulder of route niet geprobeerd levert een DNS op voor die boulder/route; of
 - niet gemeld in de iso en/of aanwezig bij call-zone op de starttijd levert DNS op voor de Ronde (bijvoorbeeld de finale).

Inschrijven, afmelden & tijden (uit hoofdstuk 2):

- Inschrijving voor een wedstrijd sluit op 23:59 de maandagavond vooraf aan de wedstrijd.
- Alle informatie over een wedstrijd zoals definitieve startlijsten staat de donderdag voor de wedstrijd om 12:00u op www.nkbv.nl/wedstrijden.
- Nadat de startlijst definitief is levert een afmelding of no-show een DNS op.
- Er kan een maximum gelden voor een aantal deelnemers. De score uit een wedstrijd kan gevolgen hebben voor wanneer je mag inschrijven voor de volgende wedstrijd. Bekijk NWR Hoofdstuk 2 voor de details.
- Deelnemers die niet meer kunnen inschrijven komen op een reservelijst.

Uitrusting (uit hoofdstuk 3):

- Deelnemers mogen gebruiken en meenemen in de wedstrijdzone:
 - Klimschoenen (verplicht te gebruiken)
 - Gordel (indien van toepassing verplicht te gebruiken)
 - Pofzak met droog of vloeibaar pof (geen hars of andere zaken)
 - Elasticsche zwachtels, bandage en/of tape
 - Klimhelm
- Daarnaast mag in de call/transitzone (dus niet het wedstrijdgebied):
 - Persoonlijke bezittingen in bv een tas of rugzak
 - Ventilatoren of andere apparatuur
- Strikt verboden zijn (tijdens het klimmen):
 - Audioapparatuur van welke aard dan ook
 - Handschoenen of Kneepads

Disciplinaire procedures en bezwaren (uit hoofdstuk 4 & 6):

- De hoofdjury kan gele kaarten uit delen voor o.a.:
 - niet dragen van een startnummer;
 - niet op tijd starten;
 - onsportief gedrag/taalgebruik.
- Alle teamleden – dus ook coaches – kunnen een disciplinaire kaart krijgen.
- Bezwaren over de score of overtreden van welke regel dan ook moeten ingediend worden bij de hoofdjury middels het bezwaarformulier – of aangekondigd worden bij een jurylid als de hoofdjury tijdelijk niet beschikbaar is.
- Bij de behandeling van bezwaren wordt uitsluitend gebruik gemaakt van de officiële NKBV video-opnames.

Voor Lead wedstrijden (uit hoofdstuk 7):

- Een route mag “op kleur” gebouwd worden. In dat geval is het gebruik van grepen van een andere kleur illegale hulp. De te gebruiken grepen zijn aangegeven in de topo en de demo
- Bij een ronde die onder isolatiecondities geklommen wordt mag de klimmer geen informatie ontvangen over de route van derden
- Bij een observatie mogen de klimmers alle grepen aanraken waar ze bij kunnen zonder de grond te verlaten. Klimmers mogen de route met de hand schetsen/tekenen.
- Voor elke klimmer is er 40 seconden voorbereidingstijd en 6 minuten klimtijd.

- Een klimmer start als elk deel van de klimmer de grond heeft verlaten. Het is aan het jurylid om te bepalen of een klimmer gestart is of nog zijn startpositie aanpast.
- Over het inklinken van setjes:
 - deze moeten allemaal op de juiste volgorde ingeklipt worden;
 - een Z-clip moet gecorrigeerd worden en dit mag door elk van de betrokken setjes te corrigeren.
- Over het bepalen van de score:
 - de score wordt bepaald ten opzichte van de topo die van tevoren vastgesteld is;
 - als de klimmer niet langer in een legitieme positie is telt de laatste Gecontroleerde greep waarbij de klimmer dat nog wel was;
 - als de klimmer valt of uit de route gehaald wordt is de score de hoogst scorende greep die Gecontroleerd of Gebruikt is;
 - de score TOP als de laatste set geklipt is;
 - de toevoeging + wordt gegeven als een greep Gebruikt is.
- Pauzeren score:
 - Als klimmer setje nog niet heeft geklipt en niet meer kan klimmen mag hij doorklimmen, maar pauzeert de score.
 - Hij mag nog wel terugklimmen en alsnog klimmen en dan doorgaan.
 - Als hij er op een gepauzeerd moment uitvalt, krijgt de klimmer de score van de greep vanaf waar hij het setje nog had kunnen klimmen. Welke greep dat is, wordt door de HRB bepaald.
 - Als de klimmer (laag in de route) een setje niet klipt en er voorbij klimt kan er een onveilige situatie ontstaan. De klimmer kan dan om veiligheidsredenen uit de route worden gehaald.
- Over technische incidenten:
 - stel gelijk de hoofdjury op de hoogte – al dan niet via de jury;
 - de klimmer mag bij een technisch incident in zijn nadeel (bijvoorbeeld een loszittende greep) bepalen of hij doorklimt of niet. Als hij ervoor kiest door te klimmen, kan hij geen beroep meer doen op het technisch incident.
- Een bezwaar dat betrekking heeft tot de beëindiging van de poging van een deelnemer (bijvoorbeeld omdat op een verkeerde greep is gestaan), moet worden gemaakt voordat de volgende deelnemer aan zijn poging begint. Als het bezwaar door de betreffende deelnemer zelf wordt gemaakt, kan dat mondeling worden gedaan en er zijn geen bezwaarkosten van toepassing; in alle andere gevallen dat moet schriftelijk worden gedaan en zijn er wel bezwaarkosten.
- Een bezwaar op de score of de rangschikking van een deelnemer moet schriftelijk worden gedaan en:
 - in kwalificatie en halve finale, binnen vijf minuten na de publicatie van de Officiële Resultaten;
 - tijdens de finale, onmiddellijk na de weergave van het relevante voorlopige resultaat van de deelnemer (of waar geen voorlopig resultaat wordt weergegeven, het Officiële Resultaat).

Voor Boulder wedstrijden (uit hoofdstuk 8):

- Boulders worden niet op kleur gebouwd. Alle in de wand aanwezige grepen of modules mogen gebruikt worden – tenzij afgebakend met zwarte tape.
- Tijdens de observatie of bij poetsen mogen alleen de startgrepen aangeraakt worden.

- Bij een ronde die onder isolatiecondities geklommen wordt mag een klimmer geen informatie ontvangen van derden over de boulder
- Als er in een parcours wordt geklommen, is er tussen iedere klimtijd 15 seconden voorbereidingstijd. Deze voorbereidingstijd is bedoeld om de boulder en de mat vrij te maken voor de volgende klimmer. De volgende klimmer mag pas de mat op als zijn klimtijd begint.
- Klimmers mogen alleen poetsen met materiaal van de organisatie, geen andere grepen gebruiken om hogere grepen te poetsen en geen tickmarks achterlaten.
- Indien een greep of module gemarkeerd is als startgreep, zonegreep op topgreep, mogen ook alle grepen en/of volumes die (deels) op de gemarkeerde greep/volume zijn bevestigd, als zodanig worden gebruikt (zie ook bijlage 1).
Indien een greep op een volume gemarkeerd is als startgreep, mag het volume zelf niet worden aangeraakt voor of tijdens het innemen van de startpositie.
- Over het bepalen van de score:
 - een poging wordt gegeven voor een incorrecte start (niet alle vier de ledematen op de gemarkeerde startgrepen), een juiste start, het aanraken van een andere greep of module dan de startgrepen voor de start of het plaatsen van een tickmark;
 - zone wordt gegeven als de klimmer de zonegreep Controleert;
 - top wordt gegeven als de klimmer de topgreep met beide handen aanraakt vanuit een gecontroleerde positie. De jury steekt een hand op en zegt OK.
Als één hand de topgreep aanraakt en de andere hand raakt de **vingers** van de eerste hand aan, geldt dat ook als een geldige top.

Voorbeelden van geldige tops:



- Over technische incidenten:
 - stel gelijk de hoofdjury op de hoogte – al dan niet via de jury;
 - een klimmer mag geen verdere pogingen doen nadat hij een technisch incident meldt. Klimt de klimmer door, dan is er geen technisch incident;
 - bloed op grepen of het schoonmaken daarvan is geen technisch incident als dit het bloed is van de huidige klimmer;
 - de klimmer mag bij een technisch incident in zijn nadeel (bijvoorbeeld een loszittende greep) bepalen of hij doorklimt of niet. Als hij ervoor kiest door te klimmen, kan hij geen beroep meer doen op het technisch incident.
- Een Bezwaar dat de betrokken deelnemer het recht zou geven om verdere pogingen te ondernemen op de betreffende boulder(s) (bijvoorbeeld omdat het jurylid vindt dat de wand voorbij zwarte tape is gebruikt of omdat een top ten onrechte wordt toegekend) moet worden ingediend:

- als er in een parcours wordt geklommen: vóór het eind van de volgende rotatie (dus tijdens de poging of als de betreffende klimmer in de transitzone zit direct na zijn poging).
- tijdens de finale van het NK: vóór de volgende klimmer begint.

Als het bezwaar door de betreffende deelnemer zelf wordt gemaakt, kan dat mondeling worden gedaan en er zijn geen bezwaarkosten van toepassing; in alle andere gevallen dat moet schriftelijk worden gedaan en zijn er wel bezwaarkosten.

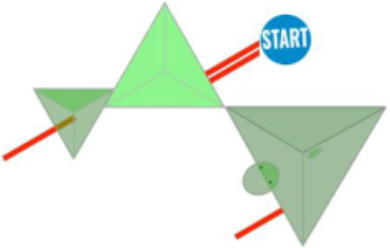
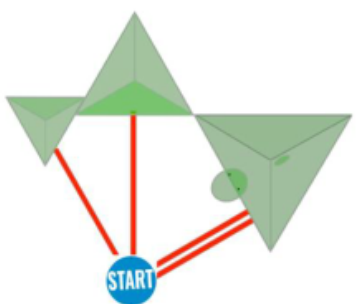
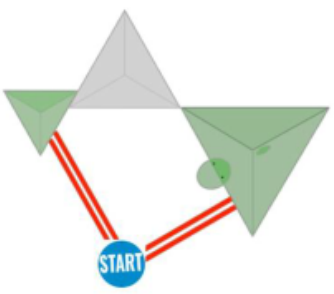
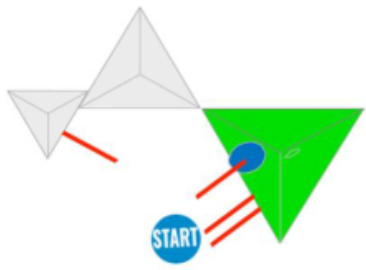
- Een Bezwaar dat de betrokken deelnemer niet het recht zou geven om verdere pogingen te ondernemen op de betreffende boulder(s) (bijvoorbeeld omdat je het niet eens bent met in welke poging een zone is gehaald) moet worden ingediend:
 - in kwalificatie en halve finale, binnen vijf minuten na de publicatie van de Officiële Resultaten;
 - tijdens de finale, onmiddellijk na de weergave van het relevante voorlopige resultaat van de deelnemer (of waar geen voorlopig resultaat wordt weergegeven, het Officiële Resultaat).

Het wedstrijdverloop (uit hoofdstukken 7-11 per categorie):

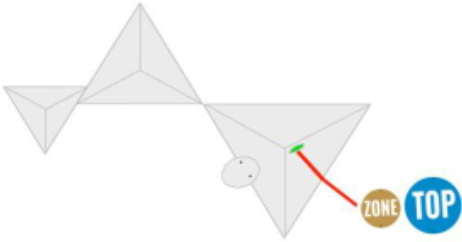
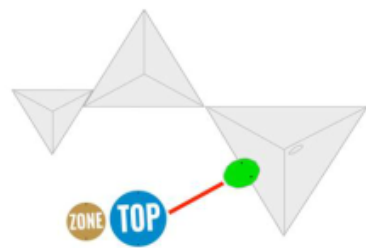
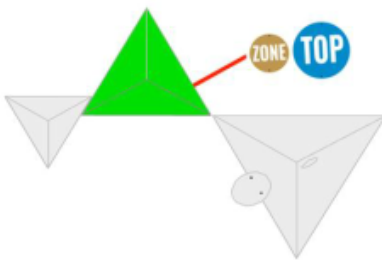
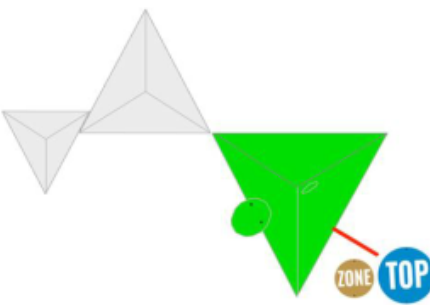
Wedstrijd	Verloop bij Lead	Verloop bij Boulder
Competitie	<ul style="list-style-type: none"> • Een kwalificatieronde met 2 flash-routes. • Een halve finale (16 deelnemers) met 1 on-sight route. • Een finale (6 deelnemers) met 1 on-sight route. 	<ul style="list-style-type: none"> • Een kwalificatie met 2 parcoursen van 3 boulders. Steeds 4 minuten klimtijd met 15 seconden voorbereidings- en wisseltijd en zonder observatie vooraf zonder isolatiecondities. • Een finale met 6 deelnemers in een parcours van 4 boulders. Steeds met 4 minuten klimtijd, een voorbereidings- en wisseltijd van 15 seconden en met isolatiecondities. Vooraf is er een collectieve observatie van 8 minuten (met een vrije keuze hoeveel tijd een deelnemer observeert per boulder).
Jeugd-competitie	<ul style="list-style-type: none"> • Een kwalificatierond met 2 flash-routes. • Een finale (6 deelnemers) met 1 on-sight route. 	
NK	<ul style="list-style-type: none"> • Een kwalificatie met 12 deelnemers met 1 on-sight route. • Een finale met 6 deelnemers met 1 on-sight route. 	<ul style="list-style-type: none"> • Een kwalificatie met 12 deelnemers in een parcours van 4 boulders met 5 minuten klimtijd en 15 seconden voorbereidings- en wisseltijd, zonder gemeenschappelijke observatie. • Een finale met 6 deelnemers in 4 boulders die stuk voor stuk door alle deelnemers geklommen worden met 4 minuten klimtijd en een observatie vooraf van 2 minuten per boulder <p>Beide onder isolatiecondities</p>
NJK	<ul style="list-style-type: none"> • Een kwalificatie met 10 deelnemers met 1 on-sight route • Een finale met 6 deelnemers met 1 on-sight route 	In één ronde: de finale met 6 deelnemers in een parcours van 4 boulders. Steeds met 5 minuten klimtijd, een voorbereidings- en wisseltijd van 15 seconden en met isolatiecondities. Vooraf is er geen collectieve observatie.

Bijlage 1 Voorbeeldmarkeringen Boulder

Voorbeelden van startmarkeringen (groen gekleurde delen geven geldige grepen aan):

	<p>Markering onderscheidt startpositie als:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Linker structuur (1 contactpunt) • Middelste structuur (2 contactpunten) • Rechter structuur + alle grepen die (deels) daarop bevestigd zijn (1 contactpunt)
	<p>Markering onderscheidt startpositie als:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Linker structuur (1 contactpunt) • Middelste structuur (1 contactpunt) • Rechter structuur + alle grepen die (deels) daarop bevestigd zijn (2 contactpunten)
	<p>Markering onderscheidt startpositie als:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Linker structuur (2 contactpunten) • Rechter structuur + alle grepen die (deels) daarop bevestigd zijn (2 contactpunten) <p>De deelnemer</p> <ul style="list-style-type: none"> • zal een poging krijgen en uit de boulder worden gehaald als hij de middelste structuur gebruikt om te straten. • Mag de middelste structuur per ongeluk aanraken, omdat deze de startgrepen blokkeert (blocker hold)
	<p>Moet worden voorkomen, omdat het verwarrend is.</p> <p>Markering onderscheidt startpositie als:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Linker structuur (1 contactpunt) • Rechter structuur + alle grepen die (deels) daarop bevestigd zijn (2 contactpunten) • Greep bevestigd op de rechter structuur (1 contactpunt)

Voorbeelden van startmarkeringen (groen gekleurde delen geven geldige grepen aan):

	<p>Markering onderscheidt een enkele greep als zone/top, in dit geval volledig bevestigd op een grotere greep of volume.</p>
	<p>Markering onderscheidt een enkele greep als zone/top, in dit geval gedeeltelijk bevestigd op een grotere greep of volume.</p>
	<p>Markering onderscheidt een enkele greep of volume als zone/top. Andere grepen en volumes in de buurt worden niet als zone/top-greep gezien, of ze de zone/top-greep nou aanraken, of niet.</p>
	<p>Markering onderscheidt een zone/top, bestaande uit meerdere structuren.</p> <p>De gemarkeerde structuur en alle (deels) daarom bevestigde grepen en/of structuren vormen samen de zone/top-greep.</p> <p>Andere grepen en volumes in de buurt worden niet als zone/top-greep gezien, of ze de zone/top-greep nou aanraken, of niet.</p>